

ADOBE DREAMWEAVER – INITIATION

OBJECTIFS

Être capable de réaliser un site Internet et de le diffuser sur le web.

RÉFÉRENCE

ADODR

PUBLIC VISÉ

Cette formation s'adresse à des graphistes, des chargés de communication, des chefs de projets ou toute autre personne devant réaliser un site Internet.

PRÉ-REQUIS

Il est nécessaire de bien connaître l'outil informatique (Windows ou Mac OS X) pour suivre cette formation. Une connaissance du langage HTML/CSS est souhaitable. La connaissance d'un logiciel de traitement de l'image est un plus

MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

30% d'apport théorique et 70% en exercices pratiques

Le cours alterne les apports théoriques du formateur soutenus par des exemples et des séances de réflexions et travail en groupe

DURÉE

3 journées de 7 heures

PLAN DE COURS

INTRODUCTION GÉNÉRALE

- Les contraintes du Web (langages, navigateurs, débit, résolution, normes et accessibilité)
- Organisation des fichiers et règles de nommage.
- Présentation des différentes méthodes de travail : contenu html, fractionné, interface graphique

COMPRENDRE DREAMWEAVER, LE WEB ET SES STANDARDS

- Approche globale de la conception web.
- Mise en place d'une arborescence de site.
- Préparation des médias textes, images, illustrations, etc...

- Appréhender le RWD Responsive Web Design
- S'appuyer sur des grilles.
- Avertissements sur les mentions légales et les dépôts de noms de domaines.
- Comprendre la relation client-serveur.
- Mise en place online d'un site

ADOBE DREAMWEAVER

- Découverte de l'interface du logiciel DW.
- Les préférences d'affichage et la gestion de l'espace de travail.
- Principales palettes et outils.
- Comprendre les éditeurs WYSIWYG.
- Code source et mode de rendu

LES ÉTAPES DE CRÉATION

- Création d'une page en mode code
- Création d'une page avec l'assistance visuelle
- Insertion d'images
- Formats
- Optimisation et modification dans DW
- Les liens
- Création et modification
- Création d'une carte-image (image map)
- Les ancres
- Les tableaux de données
- Les formulaires
- Utilisation et appui sur Bootstrap
- Mise en forme d'un menu

UTILISATION D'UNE FEUILLE DE STYLES (CSS)

- Rôle et fonctionnement du langage CSS
- Syntaxe de base : type de sélecteurs, propriétés CSS
- Utilisation de l'éditeur CSS Designer
- Gestion de la typographie
- Tailles et unités de mesure
- Utilisation de polices Google Fonts ou personnelles.

- Employer des Glyphicons
- Mise en place multi colonne
- Mise en pages fixe
- Mise en pages fluide (RWD)
- Intégration multimédia (vidéo, son)
- Vérification en direct avec le mode d'inspection
- Structurer et construire ses pages.
- S'appuyer sur l'explorateur de code.

CONSTRUIRE EFFICACEMENT UN SITE

- Configuration du site local/distant.
- Création d'un modèle DW.
- Utilisation des éléments de bibliothèque.
- Publication du site
- Notions de référencement

VÉRIFICATION DU FONCTIONNEMENT

- Valider et vérifier un site.
- Contrôle du code + utilisation de la fonction rechercher/remplacer.

EXERCICE PRATIQUE :

- Réalisation d'un mini-site + mise en ligne

SUPPORT DE COURS

Un support de cours sera remis à chaque participant.

VALIDATION

A la fin de chaque journée, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences. Ce test reste disponible sur notre site web pour une consultation ultérieure

ATTESTATION

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

DELIVRÉ EN

Inter-Entreprises
Intra-Entreprise