

# INITIATION HTML5 / CSS3

## OBJECTIFS

Connaître les nouveautés HTML5 et CSS3 et leurs compatibilités. Savoir améliorer le référencement dans les moteurs de recherche. Savoir améliorer l'ergonomie et l'accessibilité. Etre capable d'intégrer de la vidéo, de l'audio et de réaliser des animations sans Flash ni Javascript. Réaliser du graphisme avancé avec peu d'images. Savoir adapter le positionnement aux différents médias (mobile, tablettes,...)

## RÉFÉRENCE

HTMBA

## PUBLIC VISÉ

Graphistes, webdesigners, webmasters, intégrateurs, développeurs, chefs de projet, ou toute autre personne en charge de la création de pages web

## PRÉ-REQUIS

Connaitre les fondements de HTML1,2,3 ou 4 ainsi que CSS 1

## MÉTHODOLOGIE PÉDAGOGIQUE

50% d'apport théorique et 50% en exercices pratiques

## DURÉE

2 journées de 7 heures

## PLAN DE COURS

### Compatibilité

- Manuels et outils de travail
- Standards et compatibilités des navigateurs
- DOCTYPE, charset et modes de compatibilité
- Les fonctions de Mac OS X (dossiers intelligents, à graver, etc...)
- Création de PDF depuis le Finder

### Référencement

- Nouvelles balises sémantiques (header, nav, article, footer, ...)
- Microdonnées (itemscope, itemtype, itemprop)

### Ergonomie et accessibilité des formulaires

- Nouveaux type de champs (email,)
- Nouveaux attributs (required, ...)

### Multimédia

- Vidéo et audio (sans Flash)
- Sous-titres
- SVG embarqué

### Sélecteurs et valeurs CSS3

- Sélecteurs d'attributs
- Nouvelles pseudo-classes d'état
- Valeurs dynamiques : calc()
- Variables

### Positionnement CSS3

- Inlineblock, boxsizing, clearfix
- Flexbox

### Introduction au responsive design

- Media queries CSS : s'adapter aux différentes tailles d'écran et à l'orientation
- Viewport

### Graphisme façon print

- Colonnes
- Régions et exclusions

### Graphisme avancé

- Polices personnalisées
- Couleurs, transparence et dégradés
- Ombres
- Bordure arrondies et en images
- Arrière-plans multiple
- Filtres (noir et blanc, ...)

### Animations (sans Flash ni Javascript)

- Transformation 2D
- Transitions
- Animations autonomes

## SUPPORT DE COURS

Un support de cours sera remis à chaque participant.

## VALIDATION

A la fin de chaque journée, un questionnaire à choix multiple permet de vérifier l'acquisition correcte des compétences. Ce test reste disponible sur notre site web pour une consultation ultérieure

## ATTESTATION

Une attestation sera remise à chaque stagiaire qui aura suivi la totalité de la formation.

## DELIVRÉ EN

Inter-Entreprises

Intra-Entreprise